

Romain Maneschi,
né le 12 Février 1986 (29 ans)

INGENIEUR EN DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE

	1440 Route de Ganges 34 090 Montpellier
	romain@maneschi.fr
	+33 6.30.63.76.28
	Permis B (voiture personnelle)



E- Portfolio : romain.maneschi.fr
Github : [manland](https://github.com/manland)
Twitter : [@RmManeschi](https://twitter.com/RmManeschi)

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis Mars 2012	<p>Chercheur-informaticien pour ITK</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Responsable front-end AngularJs, sur le produit CropWin. Problématiques abordées : big data, géolocalisation, fuseaux horaires, simulateur agronomique, qualité informatique.▪ Initiateur et responsable du changement technologique de GWT vers AngularJs.▪ Responsable front-end GWT, sur le produit ITK-Vigne.▪ Développeur sur l'application web ITK-Préco.▪ Développeur sur le projet Movidia, plusieurs milliers d'utilisateurs dans toute l'Europe. En lien direct avec le client et l'utilisateur.▪ Initiateur et animateur du Hacking-Day au sein de l'entreprise.
Avril 2011 à Février 2012	<p>Ingénieur en recherche et développement pour Keepcore</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Développeur dans le pôle produit pour le projet Keepplace▪ Client Flex, serveur Java (JBoss/Tomcat) et PHP, ouverture de l'application avec des Web Services, ajout de modules de reporting et d'e-learning, support du produit et déploiement en production▪ Réalisation de prototypes pour des salons en C++ (Qt), Air▪ Sensibilisation à l'ergonomie et au graphisme dans un produit à destination d'utilisateurs non avertis, notamment en développement d'applications mobile▪ Gestion d'avant-ventes en relation directe avec le client▪ Rédactions de cahiers des charges
Été 2010	Développeur d'applications Flex (RIA) pour Keepcore

FORMATIONS

2010 - 2011	Master Informatique - spécialité Génie Logiciel (Université des Sciences de Montpellier)
2008 - 2009	Licence Informatique (Université des Sciences de Montpellier)
2006 - 2005	Baccalauréat Scientifique (Lycée Alphonse Daudet à Nîmes)

PROJETS PERSONNELS

Depuis Février 2014	<p>Développement de Kyu, un outil permettant de dessiner sous forme de graphes les dépendances d'un projet Javascript, et plus particulièrement d'un projet AngularJs, cela permet d'augmenter la qualité d'un projet.</p> <p>Technologies :</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Javascript, nodejs, mongoDb▪ AngularJs, html, css <p>Site : kyu-project.co</p>
Octobre 2012 à Octobre 2013	<p>Réalisation d'un agrégateur de réseaux sociaux, en lecture comme en écriture. Avec un système de colonnes, pour organiser ses flux en fonction de ses préférences : suivre un utilisateur sur tous les réseaux, mixer les flux...</p> <p>Technologies :</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Scala, playframework et mongoDb▪ AngularJs, html, et css <p>Site : skimbo.fr Github : github.com/Froggies/Skimbo</p>
Depuis 2009	<p>Participation à des concours informatiques :</p> <ul style="list-style-type: none">▪ MozillaContest : Sturvive un jeu de navette spatiale en 3D, gagnant de la catégorie « mobile game ».▪ GithubGameOff : PanicBacklog un serious game sur les méthodes agiles.▪ UbuntuAppShowDown : ShowMyFaves un gestionnaire de favoris en python.▪ Js13kGame : BlobRising un jeu full js en moins de 13 ko, gagnant dans la catégorie « likes facebook ».

DIVERS

2004 & 2005 : Gagnant du Concours de la Résistance (réalisation de films).

Jug-leader du JavaUserGroup de Montpellier.

Autodidacte en électronique avec Arduino et Raspberry Pi.